



ጉጉጉጉጉጉጉ ጉጉጉ-ጉጉጉጉጉጉጉጉ ጉጉጉጉ ጉጉጉጉ ጉጉጉጉጉጉጉ

VOID-GATE LEAGUE



REGELN

EVENTDAUER: 5+ WOCHEN

EVENTORT: AUF JEDER DER TAUSEND WELTEN

WOCHEAUFBAU

- WOCHE 1: STARTBOX ODER KADER
- WOCHE 2: STARTBOX/KADER +1 HERO ODER 4 UNITS +1 HERO
- WOCHE 3: 8 UNITS +1 HERO
- WOCHE 4: 8 UNITS +1 HERO ODER 11 UNITS +2 HEROES
- WOCHE 5+: 11 UNITS +2 HEROES ODER 15 UNITS +3 HEROES

SPIELE BIS 8 UNITS +1 HERO SOLLTEN AUF EINEM 30 X 30 ZOLL SPIELFELD GESPIELT WERDEN.

SPIELE AB 8 UNITS +1 HERO SOLLTEN AUF EINEM 48 X 48 ZOLL SPIELFELD GESPIELT WERDEN.

EVENTPUNKTE

SPIEL GESPIELT

- VOLL BEMALT GESPIELT

1 PUNKT

+1 PUNKT

BEMALPUNKTE

- WARJACK / FAHRZEUG
- EINHEIT
- SOLO
- ATTACHMENT
- 2 VOID GATES
- 2 MANTLETS
- 2 MISSIONSMARKER / 1 ARC OBJECTIVE

2 PUNKTE

1 PUNKT / MODELL

1 PUNKT

1 PUNKT

1 PUNKT

1 PUNKT

1 PUNKT

DER SPIELER MIT DEN MEISTEN EVENTPUNKTEN IST AM ENDE DER VOID-GATE LEAGUE DER UNANGEFOCHTENE WARCASTER DER TAUSEND WELTEN!